

# Agile Software Engineering in der Cloud

| Plattformen | Skills | Erfahrungen |

20. November, 2018  
Highlight Towers

## Vorläufiges Programm

- 10:00  
10:15

● **Begrüßung**
- C+C** 10:15  
10:45

○ **Agilität x Cloudplattformen**  
Daniel Knapp  
andrena objects ag
- Keynote** 11:00  
11:45

○ **Wie agil ist dein Projekt - Die 10 Punkte-Checkliste**  
Dr. Jürgen Heymann  
SAP
- C+C** 12:00  
12:45

**Praxisbericht**

○ **Mit Domain Driven Design zum richtigen Schnitt von Microservices**  
Dr. Lars Alvincz  
andrena objects ag
- 12:45  
13:45

● **Lunch Break**
- Invited Talk** 13:45  
14:30

○ **To be announced**  
To be announced  
-
- C+C** 14:45  
15:30

**Praxisbericht**

○ **Agile Testarchitekturen für die Cloud**  
Dr. Carsten Otto  
andrena objects ag
- 15:30  
15:45

● **Coffee Break**
- Keynote** 15:45  
16:30

○ **RIO - Plattformstrategien in der Logistik**  
Jan Kaumanns  
RIO (CEO)
- Keynote** 16:45  
17:30

**C+C**

○ **Agilität verändert die Arbeit der Softwerker - Ergebnisse aus 10 Jahren Forschung**  
Prof. Dr. Andreas Boes  
ISF

## Abstract

Digitalisierung wälzt Märkte um, Digitalisierung schafft Gewinner und Verlierer.

Die Fähigkeit der schnellen Übertragung, Neuentwicklung und Fortentwicklung von Geschäftsprozessen auf Basis der Cloud ist entscheidend: Sie bestimmt über Erfolg und Misserfolg, über das Wachstum oder sogar den Untergang von Unternehmen. Auf der Suche nach Lösungen - um nicht zu sagen, nach Allheilmitteln - wird häufig Agilität zum Schlagwort der Wahl. Erwartet wird:

- Ein schneller und ergebnissicherer Weg von der Idee zum „Minimal viable Product“
- Iterative und inkrementelle Entwicklung und Einführung des jungen Produkts
- Nachhaltige agile, d.h. flexible und schnelle Fortentwicklung des etablierten Produkts

Das funktioniert nur, wenn Agilität in der Software- und Produktentwicklung mehr ist als nurein Schlagwort. Deshalb verknüpft Agiles Software Engineering hohe Entwicklungsgeschwindigkeit mit hoher Engineering-Qualität.

Agile Software Engineering wird von erfolgreichen Unternehmen seit ungefähr 10 Jahren systematisch in der Breite eingesetzt, technisch und organisatorisch erprobt und kontinuierlich fortentwickelt.

Ein Gegenstand des Forschungsprojektes „Cloud und Crowd“ ist die Adaption dieser erfolgreichen Praxis für die Entwicklung mit Cloud Plattformen.

Die Konferenz gibt Antwort auf die folgenden Fragen:

**Organisator**

**andrena objects ag**

Albert-Nestler-Str. 9  
76131 Karlsruhe

<https://www.andrena.de>

+49 (0) 721/6105-122  
@ [info@andrena.de](mailto:info@andrena.de)

**andrena**  
OBJECTS

- Wie eignen sich die bekannten Cloud Plattformen für Agiles Software Engineering?
- Wie sieht ein geeignetes Tooling aus?
- Was muss ein agiles Projekt können?
- Wie komme ich zum richtigen Schnitt einer agilen Cloud-Architektur?
- Wie sieht eine professionelle agile Test-Architektur für Cloud-Anwendungen aus?
- Wie können Software-Entwickler industrietaugliche Plattformen als Marktplatz für ihre Entwicklung nutzen?
- Wie verändern Agilität und Digitalisierung die Zukunft der Arbeit?

GEFÖRDERT VOM

